

# Préparation du contrôle de synthèse n°1 : solutions des exercices

## Fonctions

1. Il faut résoudre l'équation  $\frac{5x+1}{x^2-4} = 2$ .

Sous les conditions  $x \neq \pm 2$ , on obtient :  $5x+1 = 2(x^2-4) \Leftrightarrow 2x^2 - 5x - 9 = 0$ .

Après résolution de cette équation du second degré, on conclut que les points cherchés sont :  $\left(\frac{5-\sqrt{97}}{4}, 2\right) \approx (-1.21, 2)$  et  $\left(\frac{5+\sqrt{97}}{4}, 2\right) \approx (3.71, 2)$ .

2. a)  $\text{dom } f = \mathbf{R}$  car le dénominateur est toujours différent de 0 (en effet, le discriminant de  $x^2+x+1$  vaut  $-3$ ).

b) Pour résoudre l'inéquation  $\frac{5x-1}{x^2+x+1} \geq 1$ , profitons du fait que  $x^2+x+1 > 0$  (en effet, un trinôme du second degré n'ayant aucune racine a toujours le signe du coefficient de  $x^2$ ).

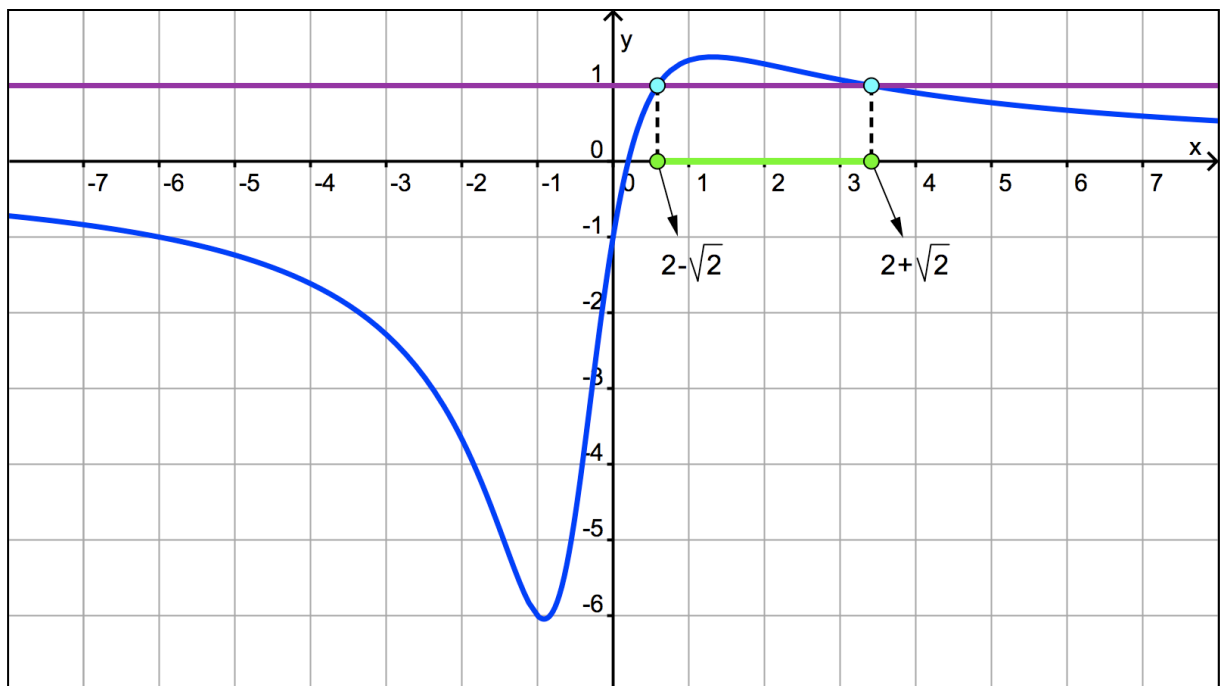
Nous pouvons donc multiplier par  $x^2+x+1$  les deux membres de l'inéquation sans changer le signe d'inégalité :  $5x-1 \geq x^2+x+1 \Leftrightarrow -x^2+4x-2 \geq 0$ .

On résout cette inéquation comme d'habitude (racines, tableau de signes) :

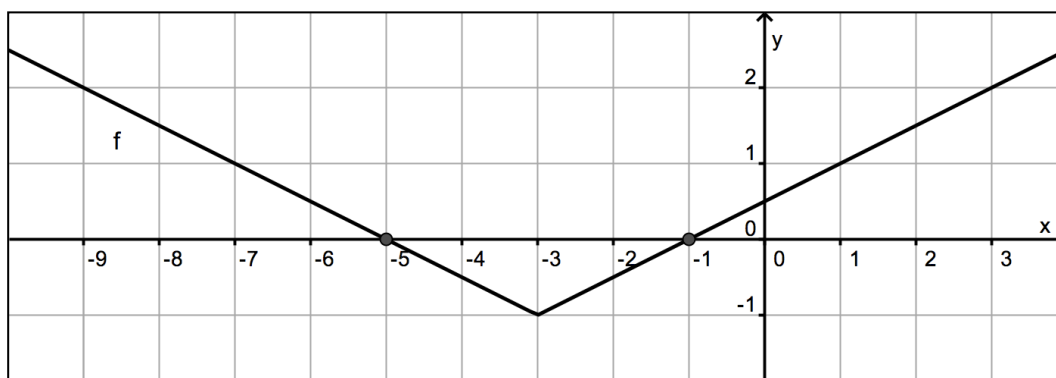
$x$		$2-\sqrt{2}$		$2+\sqrt{2}$	
$-x^2+4x-2$	-	0	+	0	-

Conclusion :  $S = [2-\sqrt{2}, 2+\sqrt{2}]$ .

Vérification graphique : la partie du graphique de  $f$  située au-dessus de la droite  $y = 1$  correspond aux abscisses comprise entre  $2-\sqrt{2}$  et  $2+\sqrt{2}$ .



3. a) Graphique de  $f(x) = \frac{1}{2}|x+3|-1$ .



- b) La fonction prend des valeurs négatives lorsque son graphique est sous l'axe des abscisses. Donc :  $f(x) < 0 \Leftrightarrow -5 < x < -1$  et  $S = ]-5, -1[$ .
4. La fonction est obtenue en tradant une fonction du type  $a\sqrt{x}$  de 4 unités vers la gauche et de 1 unité vers le bas. La fonction est donc de la forme  $f(x) = a\sqrt{x+4} - 1$ . Il reste à trouver le coefficient  $a$ . Comme le graphique de  $f$  passe par le point  $(0, 5)$ , nous avons  $f(0) = 5 \Leftrightarrow 2a - 1 = 5 \Leftrightarrow a = 3$ . Conclusion :  $f(x) = 3\sqrt{x+4} - 1$ .
5. Il suffit de tradter le graphique de  $1/x$  de 3 unités vers la droite et de 4 unités vers le haut. Nous obtenons la fonction  $f(x) = \frac{1}{x-3} + 4$ .
6. C'est faux, car pour avoir  $f(x) = 6$ , il faudrait  $\frac{1}{2x+1} = 0$ . Ce n'est pas possible car le numérateur de cette fraction vaut 1.
7. Si l'on effectue les transformations proposées, on obtient successivement les fonctions  $y = \frac{5/2}{x}$ , puis  $y = \frac{5/2}{x-3/2}$  et enfin  $y = \frac{5/2}{x-3/2} + 8$ .  
Transformons :  $y = \frac{5}{2(x-3/2)} + 8 = \frac{5}{2x-3} + 8 = \frac{5+8(2x-3)}{2x-3} = \frac{16x-19}{2x-3} = f(x)$  !  
C'est donc vrai.
8. a)  $(f \circ f)(x) = f[f(x)] = f(3x^2) = 3 \cdot (3x^2)^2 = 27x^4$  ;  
b)  $(f \circ f \circ f)(x) = f[(f \circ f)(x)] = f(27x^4) = 3 \cdot (27x^4)^2 = 2187x^8$ .
9.  $(g \circ f)(x) = g[f(x)] = g(\sqrt{x-1}) = (\sqrt{x-1})^2 = x-1$  (pour  $x \geq 1$ ). Le domaine de définition de  $g \circ f$  est  $[1, +\infty[$ , car la condition  $x \geq 1$  est requise pour la fonction  $f$ .
10. Les fonctions sont  $g(x) = 2x$ ,  $h(x) = \sin x$  et  $i(x) = \sqrt{x}$ . De cette façon, la composée «  $g$  suivie de  $h$ , puis suivie de  $i$  » est égale à la fonction  $f(x) = \sqrt{\sin(2x)}$ .

11. La fonction  $f$  est
- strictement décroissante dans  $] -\infty, 1 ]$  ;
  - constante dans  $[ 1, 3 ]$  ;
  - strictement croissante dans  $[ 3, 5 ]$  ;
  - strictement décroissante dans  $[ 5, +\infty [$  .

Son expression analytique est : 
$$f(x) = \begin{cases} -x + 3 & \text{si } x \leq 1 \\ 2 & \text{si } 1 \leq x \leq 3 \\ x - 1 & \text{si } 3 \leq x \leq 5 \\ -2x + 14 & \text{si } x \geq 5 \end{cases}$$

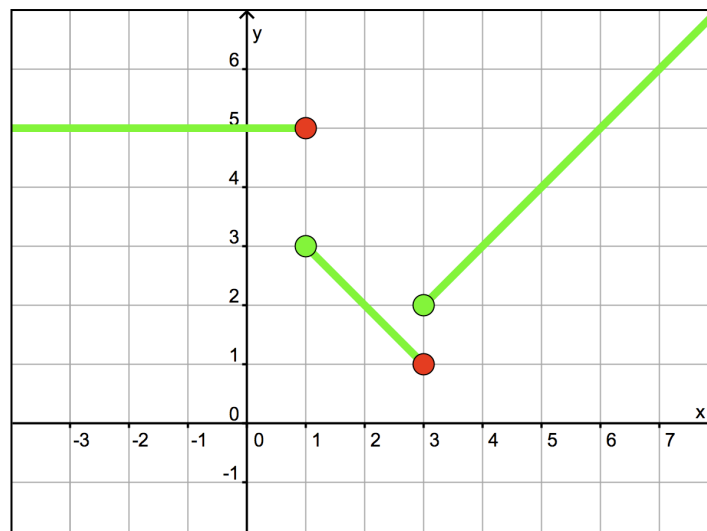
12. La proposition signifie que la fonction est décroissante dans l'intervalle  $[ 1, 3 ]$  . C'est vrai pour la fonction ① et aussi pour les fonctions ③ et ④ , car il n'est pas demandé que la fonction soit strictement décroissante, et une fonction constante convient aussi ! Par contre, la fonction ② ne convient pas car elle est croissante dans  $[ 2.7, 3 ]$  .
13. a) Condition d'existence :  $(x - 2)^2(1 - x) \geq 0$  .  
D'après le tableau ci-dessous,  $\text{dom } f = ]-\infty, 1] \cup \{2\}$  .  
Cette fonction est un peu particulière car elle a un point isolé en  $(2, 0)$  .

$x$		1		2	
$(x-2)^2$	+	+	+	0	+
$1-x$	+	0	-	-	-
$(x-2)^2(1-x)$	+	0	-	0	-

- b) Conditions d'existence :  $x - 2 \neq 0$  et  $1 - \frac{1}{x-2} \neq 0 \Leftrightarrow x - 2 \neq 1 \Leftrightarrow x \neq 3$  .  
Donc,  $\text{dom } f = \mathbf{R} \setminus \{ 2, 3 \}$  .

14. Ce domaine de définition est l'ensemble des réels  $x$  tels que  $x < -3$  et  $x \neq 0$  et  $x \neq 1$  . La première condition peut s'écrire  $x + 3 < 0$  ou encore  $-x - 3 > 0$  . C'est donc  $-x - 3$  que nous mettrons sous une racine carrée, et au dénominateur vu que l'inégalité est stricte. Une fonction qui convient est :  $f(x) = \frac{1}{\sqrt{-x-3}} + \frac{1}{x} + \frac{1}{x-1}$  .  
En voici une autre :  $f(x) = \frac{1}{x(x-1)\sqrt{-x-3}}$  .

15.



## Vecteurs de l'espace et produit scalaire

1. a) Le point inconnu  $D$  a pour coordonnées  $(24, y_D, z_D)$ . Pour que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  soient parallèles, il faut que  $\overrightarrow{CD} = k \cdot \overrightarrow{AB}$ , où  $k$  est un nombre réel.

$$\text{Il faut donc que } \begin{pmatrix} 21 \\ y_D - 5 \\ z_D \end{pmatrix} = k \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \text{ et donc que } k = 7.$$

Il suit  $y_D - 5 = 7 \times 0 \rightarrow y_D = 5$  et  $z_D = 7 \times (-1) \rightarrow z_D = -7$ , et donc :  $D(24, 5, -7)$ .

- b) Calculons d'abord le cosinus de l'angle :

$$\cos \theta = \frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}{\|\overrightarrow{AB}\| \cdot \|\overrightarrow{AC}\|} = \frac{\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -9 \end{pmatrix}}{\sqrt{10} \cdot \sqrt{86}} = \frac{12}{\sqrt{10} \cdot \sqrt{86}} \approx 0,4092. \text{ Ensuite, } \theta \approx 68,85^\circ.$$

2. a) Il suffit de montrer que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AH}$  sont parallèles.

$$\text{C'est bien le cas, car } \overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 15 \\ 6 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AH} = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \overrightarrow{AB}.$$

- b) Il suffit de montrer que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CH}$  sont perpendiculaires.

$$\text{C'est bien le cas, car } \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CH} = \begin{pmatrix} 15 \\ 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ -20 \end{pmatrix} = 15 \times 8 + 6 \times (-20) = 0.$$

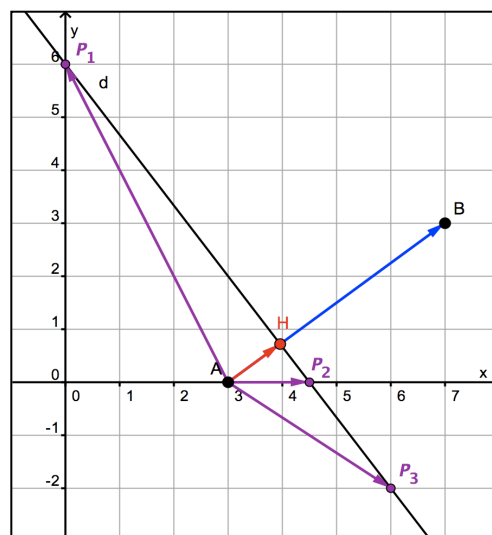
- c) L'aire du triangle est égale à :

$$\frac{1}{2} \cdot \|\overrightarrow{AB}\| \cdot \|\overrightarrow{CH}\| = \frac{1}{2} \cdot \sqrt{225 + 36} \cdot \sqrt{64 + 400} = \frac{1}{2} \cdot \sqrt{261} \cdot \sqrt{464} = 174(\text{ua}).$$

3. Représentons la droite  $4x + 3y - 18 = 0$  en calculant deux points : si  $x = 0$ , alors  $y = 6$  ( $P_1$ ) ; si  $y = 0$ , alors  $x = 9/2$  ( $P_2$ ).

Calculons le produit scalaire  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AP}$  pour différents points  $P$  de  $d$  :

- pour  $P_1(0, 6)$  :  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AP} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 6 \end{pmatrix} = 6$  ;
- pour  $P_2\left(\frac{9}{2}, 0\right)$  :  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AP} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3/2 \\ 0 \end{pmatrix} = 6$  ;
- pour  $P_3(6, -2)$  :  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AP} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} = 6 \dots$



Explications :  $d \perp [AB]$  car  $m_{AB} = \frac{3}{4}$  et  $m_d = -\frac{4}{3}$ .

Dès lors, tout point  $P$  de  $d$  aura la même projection orthogonale  $H$  sur  $[AB]$ , et  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AP}$  sera toujours égal à  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH}$ . Comme nous avons calculé ce produit scalaire dans des cas particuliers, nous savons que sa valeur constante est égale à 6.

4. Il faut que  $\vec{u} \begin{pmatrix} m \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \cdot \vec{v} \begin{pmatrix} m-1 \\ 0 \\ m \end{pmatrix} = 0$ ,

c'est-à-dire  $m(m-1) + 3 \cdot 0 + 6m = 0 \Leftrightarrow m^2 + 5m = 0 \Leftrightarrow (m=0) \vee (m=-5)$ .

5. Utilisons la première définition du produit scalaire :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos \theta$ .

Nous obtenons :  $33 = \sqrt{100 + 5 + 16} \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos 60^\circ \Leftrightarrow 33 = 11 \cdot \|\vec{v}\| \cdot \frac{1}{2}$  et donc  $\|\vec{v}\| = 6$ .

## Trigonométrie

1. D'abord :  $\sin a = \sqrt{1 - \cos^2 a} = \sqrt{1 - \left(-\frac{1}{4}\right)^2} = \sqrt{\frac{15}{16}} = \frac{\sqrt{15}}{4}$  ( $\sin a > 0$  car  $\frac{\pi}{2} < a < \pi$ ).

a)  $\sin(2a) = 2 \cdot \sin a \cdot \cos a = 2 \cdot \frac{\sqrt{15}}{4} \cdot \frac{-1}{4} = -\frac{\sqrt{15}}{8}$  ;

b)  $\tan(2a) = \frac{\sin(2a)}{\cos(2a)} = \frac{\sin(2a)}{2\cos^2 a - 1} = \frac{-\sqrt{15}/8}{-7/8} = \frac{\sqrt{15}}{7}$ .

2. Nous pouvons utiliser la formule de SIMPSON relative à la somme de deux tangentes :

$$\tan(3x) + \tan(x) = 0 \Leftrightarrow \frac{\sin(4x)}{\cos(3x) \cdot \cos(x)} = 0 \Leftrightarrow (\sin(4x) = 0) \wedge (\cos(3x) \cdot \cos(x) \neq 0).$$

L'équation  $\sin(4x) = 0$  donne les solutions

$$4x = k\pi \Leftrightarrow x = k \cdot \frac{\pi}{4} \quad (k \in \mathbb{Z}).$$

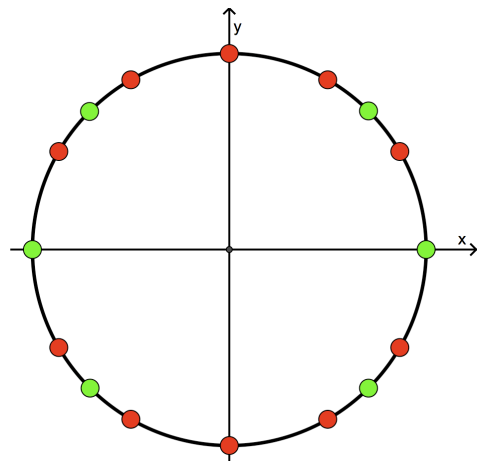
Mais attention : la condition  $\cos(x) \neq 0$  élimine

les solutions  $x = \frac{\pi}{2} + k \cdot \pi$  et la condition

$\cos(3x) \neq 0$  élimine les solutions  $x = \frac{\pi}{6} + k \cdot \frac{\pi}{3}$

(points rouges).

Finalement, il reste les solutions figurées par les points en vert ci-contre.



Autre méthode :  $\tan(3x) + \tan(x) = 0 \Leftrightarrow \tan(3x) = -\tan(x) \Leftrightarrow \tan(3x) = \tan(-x)$  (en effet, revoyez les angles associés :  $-\tan(x) = \tan(-x)$ ).

Et lorsque les tangentes de deux réels sont égales, ceux-ci sont « égaux à  $k \cdot \pi$  près ».

Donc :  $3x = -x + k\pi \Leftrightarrow 4x = k\pi$  et  $x = k \cdot \frac{\pi}{4}$ , sous les mêmes conditions que ci-dessus.

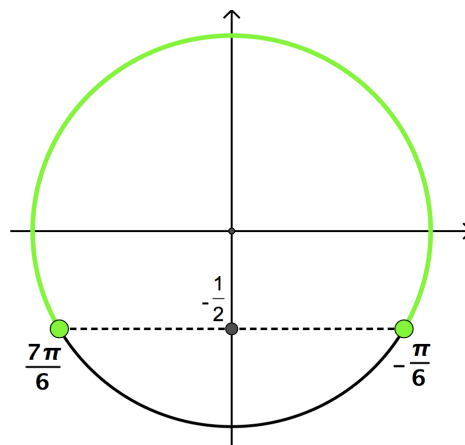
3. L'inéquation est équivalente à  $\sin x \geq -\frac{1}{2}$ .

L'arc de cercle représenté en vert correspond aux réels dont le sinus est supérieur ou égal à  $-\frac{1}{2}$ .

Un premier intervalle de solutions de l'inéquation est donc  $\left[-\frac{\pi}{6}, \frac{7\pi}{6}\right]$ . En ajoutant  $2\pi$ , un autre

intervalle de solutions est  $\left[\frac{11\pi}{6}, \frac{19\pi}{6}\right]$ .

Et ainsi de suite ...



L'ensemble des solutions de l'inéquation est la réunion d'une infinité d'intervalles de ce

type :  $S = \dots \cup \left[-\frac{13\pi}{6}, -\frac{5\pi}{6}\right] \cup \left[-\frac{\pi}{6}, \frac{7\pi}{6}\right] \cup \left[\frac{11\pi}{6}, \frac{19\pi}{6}\right] \cup \left[\frac{23\pi}{6}, \frac{31\pi}{6}\right] \cup \dots$

Sous une forme plus « compacte » :  $S = \bigcup_{k \in \mathbb{Z}} \left[-\frac{\pi}{6} + k \cdot 2\pi, \frac{7\pi}{6} + k \cdot 2\pi\right]$ .

4. Nous savons que  $\sin(2a) = 2\sin(a)\cos(a)$ , donc  $\sin(a) = 2\sin\left(\frac{a}{2}\right)\cos\left(\frac{a}{2}\right)$ .

Nous savons aussi que  $\cos(2a) = 2\cos^2(a) - 1$  (« Carnot »), donc  $\cos(a) = 2\cos^2\left(\frac{a}{2}\right) - 1$ .

En tenant compte de ces deux résultats :  $\frac{\sin a}{1 + \cos a} = \frac{2\sin\frac{a}{2}\cos\frac{a}{2}}{1 + 2\cos^2\frac{a}{2} - 1} = \frac{\sin\frac{a}{2}}{\cos\frac{a}{2}} = \tan\frac{a}{2}$ .

5.  $\sin 3x + \sin 4x - 2\cos\frac{x}{2}\sin\frac{x}{2} = 0 \Leftrightarrow 2\sin\frac{7x}{2}\cos\frac{-x}{2} - 2\cos\frac{x}{2}\sin\frac{x}{2} = 0$  (« Simpson »)

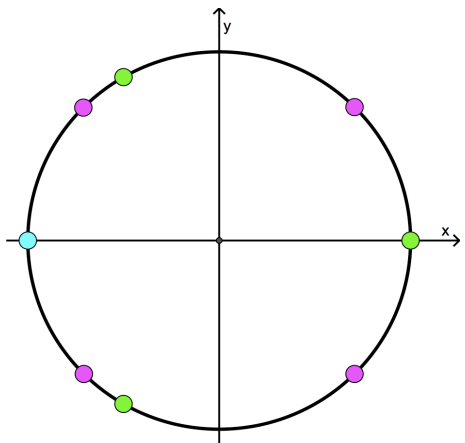
$$\Leftrightarrow 2\cos\frac{x}{2}\left(\sin\frac{7x}{2} - \sin\frac{x}{2}\right) = 0 \quad (\text{mise en évidence})$$

$$\Leftrightarrow 2\cos\frac{x}{2}\left(2\sin\frac{3x}{2}\cos 2x\right) = 0 \quad (\text{encore « Simpson »})$$

$$\Leftrightarrow \cos\frac{x}{2} = 0 \quad \text{ou} \quad \sin\frac{3x}{2} = 0 \quad \text{ou} \quad \cos 2x = 0$$

$$\Leftrightarrow \frac{x}{2} = \frac{\pi}{2} + k\pi \quad \text{ou} \quad \frac{3x}{2} = k\pi \quad \text{ou} \quad 2x = \frac{\pi}{2} + k\pi$$

$$\Leftrightarrow x = \pi + k2\pi \quad \text{ou} \quad x = \frac{k2\pi}{3} \quad \text{ou} \quad x = \frac{\pi}{4} + k\frac{\pi}{2}$$



Les solutions sont représentées ci-contre, avec une couleur par « famille de solutions » (respectivement, bleu, rose et vert).